
THE THIRD PROJECT
PlayStation
GALLOP RACER 3
ONE AND ONLY ROAD TO VICTORY™
ギャロップレーサー3
TECMO

GALLOP RACER 3

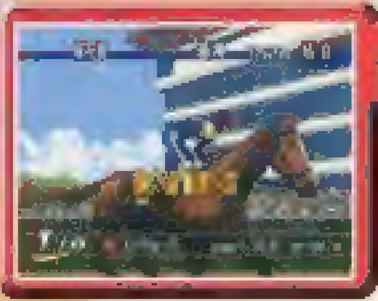
ONE AND ONLY ROAD TO VICTORY

このたびはプレイステーション用ソフト「GALLOP RACER 3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
「GALLOP RACER 3」は、競馬にレース感覚を取り入れた「ジョッキーレースゲーム」としてヒットした「GALLOP RACER」「GALLOP RACER 2」の続編にあたります。
前作をプレイしていただいた方も、そうでない方も、まずこの解説書をお読みになり、「GALLOP RACER 3」の世界を存分にお楽しみ下さい。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 3~4ブロック | PocketStation対応 メモリーカード +3ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS-01081

CONTENTS



操作方法

この項では「GALLOP RACER 3」でのコントローラの基本的な使い方をご紹介します。メニュー画面、レース画面、それぞれボタンの役割は違いますのでゲームを始める前によく覚えておきましょう。

通常時のコントローラ操作



レース中のコントローラ操作



※手綱連打は、連打スピードによって変わるスピードのUP・DOWN値が変化します
※Q！信号時には、各ボタンでも様々なガッツポーズをします

アナログコントローラについて



（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント社製のアナログコントローラを接続して頂くだけで、振動を伴ったより迫力のあるゲームが楽しめます。

アナログコントローラがデジタルモード（LED表示消灯）、アナログモード（LED表示点灯）のどちらであっても振動します。その他の操作については「コントローラ」と同じです。

※振動機能は、タイトル画面のOPTIONかレース中のポーズウィンドウで、ON/OFFの設定が可能です（→P.09参照）。

クイックリファレンス

シーズンモード(P.09)

[SEASON MODE]を選択し、ジョッキー及び勝負服を決めます

▼

[MANAGEMENT]画面の[HORSE SHOP]でお手馬を購入します(→P.10)



▼

[ENTRY]で出走させたいお手馬を選択して、好きなレースに出走登録をします

▼

[NEXT WEEK]を選んで、週を進めていきます

▼

プラクティスモード(P.18)

[PRACTICE MODE]を選択します



▼

[PLAYER CONTROL]を選択します(→P.18)

▼

順に出走レース・騎乗馬を選択します

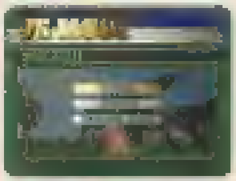
▼

VSモード(P.22)

[VS MODE]を選択します

▼

[NORMAL]を選択します(→P.22)



▼

順に対戦数・出走レース・騎乗馬を選択します

▼

レーススタート(→P.24)

タイトル画面



「GALLOP RACER 3」には、[SEASON]、[PRACTICE]、[VS]という3つのゲームモードがあります。
また、[OPTION]では様々な設定ができます。

SEASON MODE

自分の「お手馬」を買い、1年間のシーズンを戦っていくモードです。(→詳しい内容はP.09をご覧下さい)

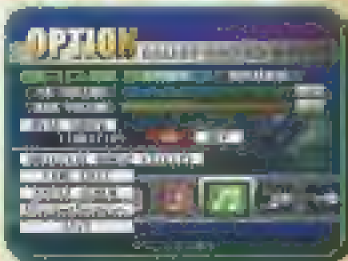
PRACTICE MODE

好きな馬を選び、好きなレースに挑戦できるモードです。(→詳しい内容はP.18をご覧下さい)

VS MODE

2Pでの対戦ができるモードです。(→詳しい内容はP.22をご覧下さい)

OPTION



各種設定の変更ができます。ここで設定した内容は、システムファイルにセーブしないと無効になります。

■OUT PUT・SE VOLUME・BGM VOLUME

効果音とBGMのボリュームの調節、ステレオ/モノラルの切り替えが可能です。

■DUAL SHOCK

アナログコントローラ接続時の振動のON/OFFを設定します（レース中のポーズウィンドウでも設定可能です。アナログコントローラを使用しない場合には、この設定は無効です。

■ORIGINAL HORSE UTILITY

登録されているオリジナル馬の管理を行います（→オリジナル馬生産の方法はP.17を、登録の方法はP.18を参照）。

DELETE

登録されているオリジナル馬を削除します。削除したい馬を選び、決定ボタンを押して下さい。

PASSWORD OUTPUT

登録されているオリジナル馬のパスワードを表示します。パスワードを表示したい馬を選び、決定ボタンを押して下さい。

PASSWORD INPUT

パスワードを入力することで、友達の作ったオリジナル馬をゲームに登録することができます（プラクティスモードとVSモードで使用可能）。

■NAME EDIT

馬名の変更を行います（実在日本馬のみ）。変更は50頭まで可能です。変更したい馬を選択し、決定ボタンを押して下さい。馬名入力画面へ移ります。もとの名前に戻したい場合は、■ボタンを押して下さい。

■EVENT ALBUM

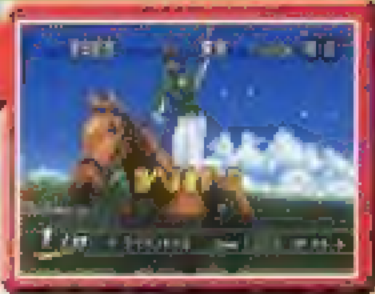
シーズンモードでは、ある特定の馬に騎乗し、特定の条件を満たすと、イベントが発生します。そのイベントをクリアすると、この画面でその馬のプロフィールを見ることができます。

■PocketStation

ポケットステーションへデータを送ります。「GALLOP RACER 3」ではポケットステーションで、「出目算出ゲーム」をプレイすることができます（→P.28参照）。



シーズンモード



自分のお手馬を持ち、シーズンを戦っていくモードです。最初は与えられたポイントで馬を買い、あとはレースでポイントを稼ぎ、より強い馬をお手馬にして大レース制覇を目指します。お手馬には毎月コストがかかり、ポイントが足りなくなるとゲームオーバーになってしまいますので注意して下さい。また、お手馬を繁殖入りさせ、かけ合わせることで、オリジナル馬を生産することができます。

NEW GAME

新しくシーズンモードを始めます。

- **■NAME ENTRY** ジョッキーの名前を決定します。
- **■JOCKEY TYPE** 性別を選びます。
- **■LEVEL** 難易度を選択します。最初にお手馬にできる馬のレベルと、スタート時の資金が変わります。
- **■勝負服デザイン** ジョッキーの勝負服のデザインをします。胴9種類、袖8種類の中からそれぞれ1パターンずつ選び、各部に全16色の中から好きな色をつけます。

勝負服を決めると、[MANAGEMENT]画面（→P.10）へと進みます。





LOAD GAME

セーブしたところからゲームを続けることができます。ロード後は、直接[MANAGEMENT]画面（→P.10）に入ります。

※難易度はシーズン中ずっと適用する値ですので、じっくりと選びましょう。

MANAGEMENT画面

お手馬の購入や、レースへの出走登録を行う、平日の基本画面です。方向キーでカーソルを動かして実行したいコマンドを選び、決定ボタンで決定して下さい。

※ゲームスタート時には、お手馬は1頭もいません。まずはお手馬を購入しましょう。



HORSE SHOP

ここで馬を購入します。L1・R1ボタンで牡・牝リストが切り替わります。○ボタンで馬のデータ画面を確認し、気に入れば購入して下さい。お手馬は最大10頭まで持つことができます。また、特定条件をクリアすると購入できるようになる特別な馬もあります。

お手馬を購入したら、レースへの出走登録(ENTRY)をしましょう。

※レースに勝つことで、SHOPに登場する馬のレベルが上がっていきます。



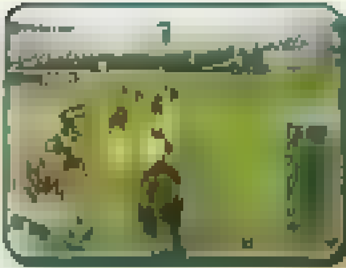
ENTRY

ENTRY画面に入ると、お手馬リストが表示されます。出走させたい馬を選び、決定ボタンを押すと、レースセレクト画面に入ります。そのシーズン中（12月4週まで）なら、先の週のレースに出走予約をすることも可能ですので、方向キーの左（前の週に戻る）、または右（次の週に進む）、L1ボタン（前の月に戻る）、R1ボタン（次の月に進む）を使って好きなレースを選んで下さい。レースセレクト画面では出走登録を行いますが、年齢・性別・出走タイプの合わないレースには出走できません。白文字で表示されているレースが出走可能なレースです。



その馬の[illegible]ポイント[illegible]を稼[illegible]ないと出[illegible]できない[illegible]もあります[illegible]以下の[illegible]

桜花賞・皐月賞・オークス・ダービー・NHKマイルC・秋華賞・菊花賞



ENTRY画面では[illegible]することができます



出走間隔を考えて[illegible]

[illegible]

出走レースを選択したら[illegible]ボタンで[MANAGEMENT]画面（→P.10）に戻ります

登録がすんだら[illegible]NEXT WEEK[illegible]でレースに出走しましょう

NEXT WEEK

[illegible]ENTRY[illegible]NEXT WEEKを選択すると[illegible]



DATA

過去成績、コースレコードなどのゲーム記録や、手馬のデータを見ることができます。



PERSONAL DATA

JOCKEY DATA

あなたの通算成績を見ることができます。

GⅠ DATA

GⅠでの戦績を見ることができます。

MEMORIAL HORSE

レースタイトルを獲得し殿堂入りした馬が見られます。

OFFICIAL DATA

LEADING

リーディングジョッキーのベスト10です。

COURSE RECORD

各競馬場のベストタイムが表示できます。

[illegible]

レース番組表を見ることができます。

レースタイトルとは？

レースタイトルとは、その馬に与えられる「称号」で、基本的に構成されるレースの組み合わせによって与えられます。例えば、皐月賞、日本ダービー、菊花賞と、三冠レースを勝った馬には「KING OF JAPAN」というレースタイトルが与えられます。気に入った馬で様々なレースに挑戦して、いろいろなレースタイトルを探してみましょう。

お手持ちの馬が表示されます。データを確認したいお手馬にカーソルを合わせ、決定ボタンを押して選択すると、その馬のHORSE DATAが表示されます。[L]・[R]ボタンで画面が左右にスライドします。





① 生産タイプ

父 父内国産：父馬が国内産の馬です。このタイプしか出られないレースがあります。

地 地方馬のマークです。

外 外国産馬のマークです。混合レースにしか出走できません。

オ オリジナル馬のマークです。

② 性別

牡 牡馬（オス馬）です。牝馬限定レースには出走できません。

牝 牝馬（メス馬）です。牡馬限定レースには出走できません。

せ せん馬です。牡馬・牝馬限定レースには出走できません。

③ フリーハンデ

TURFは芝、DIRTはダートの馬場での能力を表します。数字が大きいほどその馬場に強いということになります。

④ GR-RANK

その馬の国内ランキングです。あなたが出走させた結果で、この数字は上下します。

⑤ 能力パラメータ

スピード/スタミナ (LV1～99)

[illegible]の能力を表[illegible]ます

[illegible]適性

その馬の[illegible]できる距離範囲です[illegible]

[illegible]の力なら発揮できる馬も[illegible]ます

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

はあまり長くありません

[illegible]

[illegible]できます

[illegible]力 (LV1～5)

その馬の根性です。叩き合いなど[illegible]ます[illegible]

[illegible]

[illegible]性 (LV1～5)

[illegible]

[illegible]になります

[illegible] (LV1～5)

[illegible]

[illegible]ます

[illegible] (LV1～5)

[illegible]

[illegible] (LV1～5)

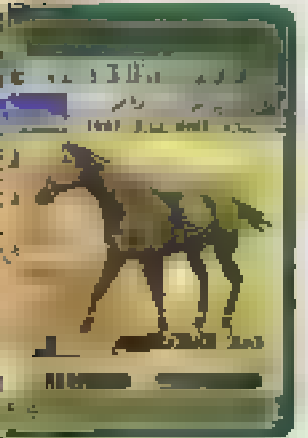
[illegible]ます

[illegible]

[illegible]









⑥ 出走回数

レースに出走できる回数です。[illegible]

⑦ 次走

出走登録している場合、登録レース名が表示されます。

⑧ 成長タイプ

その馬の成長タイプです。馬によって早熟、晩成型など様々なタイプがいます。

⑨ コンディション

レースに出走すると馬はだんだん調子が落ちます。連戦したり無理をさせすぎたりレースに出走し続けるとどんどん調子を落とし、ついには出走できなくなります。また、[illegible]間隔が開きすぎた休み明けの場合も調子が落ちてしまいます。

調子は[illegible]によって決まります。[illegible]出走間隔を[illegible]必要があります。[illegible]レースが苦手です。

また、HORSE DATA では [illegible]

[illegible]

RESULT

その馬のこれまでのレース結果が[illegible]れます

TITLE

その馬の[illegible]た称号タイトルが[illegible]されます

[illegible]

[illegible]

HORSE SAVE オリジナル馬のみ

[illegible] PRACTICE MODE や VS MODE で使用すること[illegible]

[illegible]

ピーク時にセーブするようにしましょう

[illegible] 30頭まで

セーブ[illegible]です



SYSTEM

■**SAVE** [illegible]のプレイ内容をセーブします

[illegible]

■**LOAD** メモリーカード内のデータをロードします

■**QUIT GAME**

SEASON MODE をやめて、タイトルに戻ります

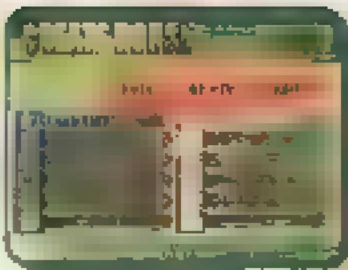


CREATE HORSE

[illegible]

[illegible]生したオ[illegible]ジナル馬は[illegible]自動的[illegible]お手馬となります[illegible]

[illegible]して下さい



DATA

[illegible]ことができます

[illegible]

[illegible]

DELETE

[illegible]を削除します。

※オ[illegible]ナル馬を[illegible]すると[illegible]その[illegible]はリストから[illegible]されます





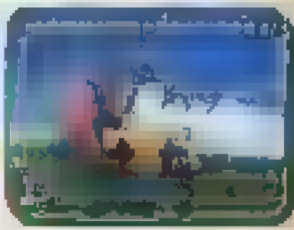
[illegible]



プラクティスモード

好きな馬を選び、好きなレースに挑戦できるモードです。「GALLOP RACER 3」には、様々な個性を持った馬たちが、約1500頭も登場します。また、SEASON MODEで作成したオリジナル馬に乗ることも可能です。いろいろな馬でいろいろなレースにトライしてみて下さい。

タイトル画面でPRACTICE MODEにカーソルを合わせ、決定ボタンを押して下さい。まず最初にゲームモードを選択し、続いて出走レース、騎乗馬を選ぶと、レースに入ります。



PLAYER CONTROL

1人でプレイするモードです。

WATCH

COM（ジョッキー）のプレイを見るモードです。友達のオリジナル馬を持ち寄って対戦させる事もできます。

ORIGINAL・HORSE

PRACTICE MODEで使用するオリジナル馬をロードします。オリジナル馬に騎乗したい場合は、必ずこの画面で使用登録をして下さい。

[illegible] SEASON MODE [illegible]

■LOAD

メモリーカードからセーブされているオリジナル馬リストをロードします。

■ADD

[illegible]出走する馬を選び[illegible]ます。[illegible]ボタンで登録します。

■DELETE

[illegible]ボタンで[illegible]します。

PLAYER CONTROL [illegible] RACE [illegible]

[illegible]

PLAYER CONTROL [illegible]

SORT [illegible] MASK [illegible]

[illegible] SEASON MODE [illegible] P[illegible]





SORT

馬名リストの並び替えを行います。

NAME

馬名を50音順に表示します。

TURF

芝での能力が高い方から順に表示します。

DIRT

ダートでの能力が高い方から順に表示します。

MASK

表示する馬名を限定します

ALL
全ての馬を表示します。

MALE
牡馬（男馬）だけを表示します

FEMALE
牝馬（女馬）だけを表示します

HONGRE
せん馬だけを表示します



LIST

表示する馬名リストを変更します。

JAPAN REG
通常の日本馬リストです。

WORLD REG
通常の外国馬リストです。

JAPAN SP
日本馬のスペシャルメンバーリストです。

WORLD SP
外国馬のスペシャルメンバーリストです

ORIGINAL
「ORIGINAL HORSE」で使用登録（→P.18参照）した馬名リストを表示します。オリジナル馬に騎乗したい場合はここを選択して下さい。

3. ENTRY

「PLAYER」「CONTROL」「WATCH」をそれぞれ選ぶか終わると「ENTRY」画面が表示されます。出走レースや騎乗馬の確認ができます。また「REAL EDIT」「CONDITION EDIT」の設定変更も可能です。



[RIVAL EDIT]
出走メンバーを変更することができます
[illegible]
天候・馬場状態を変更することができます



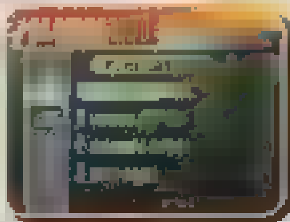
全ての選択が終わると、レースに出走です（→P.24）

[RIVAL EDIT]を利用して、こんなこともできる

[RIVAL EDIT]をうまく利用すれば、友達同士で[illegible]オリジナル馬を作ったかを競うことができます

1. [PRACTICE MODE]メニュー内の[ORIGINAL HORSE]で、みんなが作ったオリジナル馬を[illegible]登録します（→P.[illegible]参照）

2. [WATCH]モードに入り、対戦させるレースを選択します



3. ENTRY画面の[RIVAL EDIT]で、出走メンバーを登録したオリジナル馬に変更します

4. 出走メンバーの変更が終わったら、レースを行います



VSモード

2人の対戦モードです。画面の分割には上下、左右の2パターンがあり、騎乗馬と成績の表示されるINFORMATION画面で切り替えができます。

NORMAL

対戦数、距離、レース、騎乗馬を全てプレイヤーが選んでいくモードです。[illegible]

RANDOM

対戦レース、騎乗馬をランダムに設定するモードです。

ORIGINAL・HORSE

[VS MODE]で使用する[illegible]



競馬場を選択します。

対戦するレースを選択します。(RANDOM時は選べません)

[illegible]



[illegible]を、P.2[illegible]の[illegible]から選択します。RANDOM時は[illegible]ません。

[illegible]

[illegible]レースや[illegible]ができます。

SPLIT SELECT

画面[illegible]を選択することができます。[illegible]



RIVAL EDIT

[illegible]することができます。RANDOM時は[illegible]ません。

DATA

[illegible]することもできます。

[illegible]L

[illegible]することができます。RANDOM[illegible]ません。

全ての[illegible]を終わると[illegible]ます。P.24

◆対戦の勝敗について

対戦の勝敗は、各レースでの着順に応じて獲得するポイントの合計で争います。



順位	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ポイント	20	15	12	10	8	4	3	2	1	0

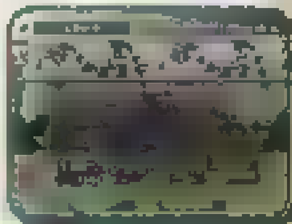


レース

各設定が終わったら、いよいよ出走です。しかし、出走前にもう一度、最終チェックをしましょう。距離は馬に合ってますか？芝・ダート適性は大丈夫ですか？馬の調子に問題はないですか？馬場状態は？ライバルとなる馬は、どんな馬ですか？そういう所まで気を配って、自分の馬の力を十分に発揮させてこそ、一流ジョッキーといえるでしょう。

出走表／パドック

出走表では、各馬の脚質・距離適性等が表示されます。また、パドックでは、調子や気性・馬体など、馬たちが様々な動きを見せています。気になる馬をチェックしておくとよいでしょう。





現在のポジション プレイヤー馬が現在何番手なのかを表示します。

残り距離 ゴールまでの残り距離を表示します。

スタミナメーター 全部で8ブロックに分かれていて、スタミナを消費する毎に1ブロックずつ減っていきます。

スピードメーター 現在のスピードを表示します。

コンディションメーター プレイヤー馬のコンディションによって色が変化します。

調子が悪い ← → 調子が良い

脚質 その馬の脚質を表します。光っている部分が、その馬の一番発揮しやすい位置取りです。（脚質の詳しい説明はP.26を参照）

ペース 現在のペースとラップタイムを表示します。特定ポイントを通過した時のみ表示されます。

タイム 現時点でのタイムです。

コースレコード このコースのレコードタイムです。SEASON MODEではレースでこれ以上のタイムが出ると更新されます。

馬群レーダー 馬群全体をレーダーで表示します。赤色がプレイヤー馬です。

騎手名 馬群レーダーの順番に並んでいる騎手名です。赤字はプレイヤーの騎手名が表示されます。

視点 このゲームでは3種類の視点切り替えが可能です。



攻略のポイント

「どうしても勝てないよ」という方のために、攻略のポイントをお教えしましょう。騎乗する際、どういったことに気を配ればよいのか？これを読めば勝利へ一歩近づくことができるでしょう。

脚質とは？

キャロットフューチャーを攻略する上で、まず初めに知っておかなければならないのが「脚質」です。「脚質」とは、その馬が得意としている（走りやすい）位置取りのことで、以下5種類があります。



逃げ	スタートから先頭を走り続ける脚質です。馬群から離れて走ると実力を発揮しやすいタイプです。馬群に包まれると精神的に弱くなります。
先行	逃げ馬のやや後ろにつけ、直線に入ってから抜け出すような走りをするタイプです。位置取りに融通がききます。
差し	馬群の中団やや後ろにつけ、直線に入ってスパートするような走りをするタイプです。位置取りに融通がききます。
追込	馬群の後方に位置し、直線で他の馬を一気に抜き去る走りをするタイプです。馬群に包まれると精神的に弱くなります。
自在	様々な位置取りで走ることのできるタイプです。

勝利へのポイント



◆ペースを予測して、絶好の位置取りをしよう！

GALLOP RACER 3では [illegible]

◆道中は折り合いに注意して馬を気分良く走らせよう！

[illegible]いです。[illegible]



◆仕掛けのタイミングを図ろう

[illegible]
瞬発型はやや仕掛けを遅らせましょう



◆馬に合ったレースをしよう！

[illegible]
[illegible]運びを見つけて下さい

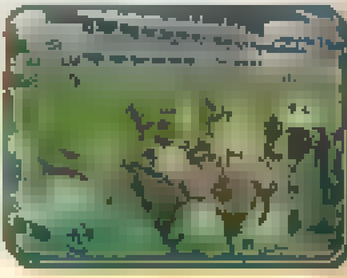


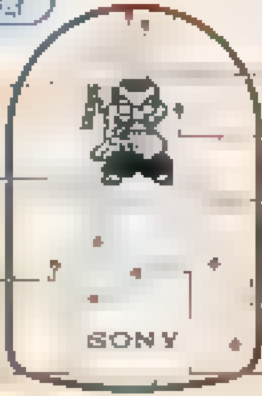
ポケットステーション

競馬の予想手法の一つである「出目」を算出するゲームです。『GALLOP RACER』のプレイ結果をデータベースとし、そこから導き出した数字が「出目」となって表示されます。自分の予想がまとまらない時、「出目の数値」の意見を聞いてみてはいかがでしょうか。

「出目」とは?

[illegible]





プレイを開始する

数値を決定する

ゲームをやめる

ゲームの流れ

1. 「GALLOP RACER 3」をプレイする



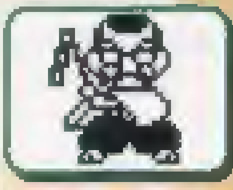
「GALLOP RACER 3」のシーズンモードかプラクティスモードをプレイして、データを貯めましょう。プレイしていないレースについては、「出目」が表示されませんので注意しましょう。
※必ずプレイ前に、システムファイルをロードし、プレイ後にセーブを行ってください。

2. ポケットステーションへデータを送る



[OPTION]画面に入り、プレイデータがセーブされているシステムファイルをロードしてください。ポケットステーションをメモリーカード差込口1に差しこみ、[PocketStation]を選択して下さい。今まで貯めてきたデータがポケットステーションへロードされます。ポケットステーションへのゲームのロードは、テレビ画面の表示の通りにしてください。ロードが終了したら、ポケットステーションを抜いて下さい。

3. 「教祖様」の登場



ポケットステーションの液晶画面で「GALLOP RACER 3」を選んでください。テクモロゴが表示された後、メイン画面に移り、「出目」を授けてくれる「教祖様」が現れます。

4. 予想レースを選択する

メイン画面で決定ボタンを押すと、予想レース選択画面へうつります。予想したいレースを選択します。

GIレース
JRAのGIレース（20レース）を予想します。予想したいレースを選んで下さい。

他レース
GIレース以外の予想をします。競馬場、レースナンバー（第何レースなのか）の順に選択します。

サイコロ
ランダムに数字を表示するモードです。ランダムで1つだけ数字が表示されます。

※予想したいレースを「GALLOP RACER 3」で一度もプレイしていないと、「出目」が表示されません。

例：皐月賞を予想したい場合は、シーズンモードかプラクティスモードで「皐月賞」をプレイする。
東京競馬場のレースを予想したい場合は、シーズンモードかプラクティスモードで「東京競馬場のレース」をプレイする。

5. 出走頭数を選択する

出走頭数を選択します。選択範囲は5頭～18頭です。

6. あなたの「出目」が表示される

いよいよ「出目」が表示されます。「出目」は「教祖様」から授けていただきます。

「出目」は「教祖様」のご機嫌次第！

「教祖様」がご機嫌ならば、きちんと「出目」を授けてくれますが、時間が経つにつれて「教祖様」の機嫌が変化します。

- ●絶好調・・・・・きちんと「出目」を授けてくれます。
- ●不機嫌・・・・・たった1つの数字しか授けてくれません。
- ●お疲れ・・・・・きちんと「出目」を授けてくれますが、「出目」を授けるまでに時間がかかります。
- ●熟睡・・・・・全く相手にしてくれません。

※予想をお願いしすぎると、「教祖様」はすぐに疲れて寝てしまいます。また、長い間予想をお願いせずにいると、不機嫌になってしまいます。一度不機嫌になったら何度か予想をお願いして、ご機嫌を直してもらいましょう。

おことわり

本ソフトは、ユーザーのプレイ結果をもとに「出目」算出を行い、競馬予想を楽しんでいただくことを目的としたものであり、実際のレース結果を保証するものではなく、一切の責任は負えませんので、ご了承ください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

TECMO

テクモ株式会社

〒102-8230 東京都千代田区九段北4-1-34

GALLOP RACER 3

ONE AND ONLY ROAD TO VICTORY

ゲームに関する情報をGET！
アドレス http://www.tecmo.co.jp
ホットライン 03-3222-7550

お問い合わせ専用電話番号
03-3222-7630（土・日・祝日を除く15:00～18:00）
※ゲームの内容に関するご質問にはお答えできません。

SLPS 01881